

## Au programme :

### Sur les traces de Toto le croco.....



Toto est un crocodile vert qui est né avec un pouvoir particulier : celui de voyager dans le temps, dans des milieux et dans des pays différents.

Les enfants de l'ALSH du Dévoluy vont le suivre dans ses aventures pendant 16 jours.

#### **Samedi 21 février :** Toto dans l'espace....

Jeux autour des planètes du système solaire ; fabrication de guirlandes étoilées.

#### **Dimanche 22 février :** Toto au Congo...

Jeux de pistes avec les animaux d'Afrique ; contes africains ; découverte des percussions.

#### **Lundi 23 février:** Toto à la « Nouvelle Star »...

Karaoké ; apprentissage de petites danses ; concours de chants.



#### **Mardi 24 février :** Toto chez les esquimaux...

Randonnée nordique ; Construction d'igloo (en carton s'il n'y a pas de neige) ; parcours sportif et ludique sur neige.

#### **Mercredi 25 février :** Toto au pays des lutins...

Confection et spectacle de marionnettes ; contes de Noël.



#### **Jeudi 26 février :** Toto aux Antilles...

Ambiance des îles : chansons douces ; confection de colliers à fleurs ; jeux sous les cocotiers.

#### **Vendredi 27 février :** Toto aux jeux olympiques...

Parcours à faire à vélo ; petite course à pieds ; course de luges ; athlétisme (saut en longueur ; saut d'obstacles ; lancé de poids).

#### **Samedi 28 février :** Toto au cirque...

Équilibre, jonglage, maquillage de clown.

#### **Dimanche 1<sup>er</sup> mars:** Toto à la préhistoire...

Réalisation d'une fresque : peinture d'animaux avec les doigts ; fabrication de colliers en coquillages (à la manière préhistorique).

**Lundi 2 mars: Toto au Brésil...**

Passage au stade Maracana : tournoi de foot. Découverte de la Samba.

**Mardi 3 mars : Toto au moyen âge...**

Confection de bouclier et d'épée de les chevaliers ; Tournoi de gladiateurs (ce ne sera pas des combats mais des jeux comme par exemple « le béret »).

**Mercredi 4 mars : Toto fait le réveillon...**

Décor de fête ; cotillons ; musique et jeux ; réalisation d'un petit goûter festif.

**Jeudi 5 mars : Toto fait son cinéma...**

Confection de petits décors ; jeux de rôles ; mimes.

**Vendredi 6 mars : Toto à la kermesse...**

Courses en sac ; jeux d'équilibre ; lancé de balles sur cibles ; parcours de motricité.

**Samedi 7 mars : Toto à « Top Chef »**

Ateliers de cuisine ; jeu autour du goût.

**Dimanche 8 mars : Toto trouve un trésor...**

Chasse au trésor (jeux de piste) ; goûter offert.



Chaque thème (1 thème par jour) sera agrémenté de contes et de jeux s'y rapportant.

Les objectifs pédagogiques au travers de ces animations sont multiples, il s'agit d'éveiller l'enfant au monde qui l'entoure ; de stimuler sa curiosité et son imagination ; de développer ses sens. Tout en veillant à respecter son rythme et son bien être.

